СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

Эти ходы используются реже и часто становятся ответом персонажа на воздействие окружающей ситуации. То есть здесь ты не изменяешь расстановку сил, здесь ты борешься с последствиями этой расстановки. Итак, когда ты...

ВЗЛАМЫВАЕШЬ

Когда ты проникаешь сквозь защиту (взламываешь компьютер, терминал, сервер, коммуникатор, замок), бросъ+Навык. На 10+ у тебя получилось — выбери 2 из списка. На 7–9 то же самое, но выбери только 1.

- Это не заняло много времени;
- Это не привлекло лишнего внимания;
- Это принесло больше, чем ты ожидал;
- Это можно будет использовать повторно.

ВЕРБУЕШЬ СОРАТНИКОВ

Когда ты нанимаешь соратников для конкретной задачи, выбери необходимый тип специалиста и бросъ+Репутация. На 10+ нужный тебе человек есть в наличии — ты тут же получаешь его, а твое Благосостояние уменьшается на 1 до тех пор, пока соратник работает на тебя. На 7–9 есть сложности — специалист готов работать, но что-то мешает ему. Выбери 1:

- Специалист имеет проблемы с законом;
- Специалист имеет обязательства перед предыдущим работодателем;
- Специалист имеет неотложные дела, которые помешают ему приступить к работе немедленно;

Разрешив эти сложности, ты получаешь специалиста, и твое Благосостояние уменьшается на 1 до тех пор, пока соратник работает на тебя.

ВОССТАНАВЛИВАЕШЬСЯ

Когда ты отдыхаешь день или больше, ты излечиваешь все ранения, кроме критического. Когда ты отдыхаешь не меньше недели, ты излечиваешь критическое ранение.

ИСПУСКАЕШЬ ПОСЛЕДНИЙ ВЗДОХ

Когда у тебя нет ячейки HP, чтобы отметить полученное только что ранение, бросъ+Контроль (помни, что у тебя штраф –2 на все броски).

На 10+ ты серьезно ранен, но более твоей жизни ничего не угрожает. Ты без сознания, твои соратники могут попытаться привести тебя в чувство, оказав первую помощь.

На 7–9 ты без сознания и истекаешь кровью. Если в ближайшее время ты не получишь скорую медицинскую помощь, твои приключения закончатся навсегда.

На 6– тебе не повезло. У твоих соратников есть всего один шанс спасти тебя, и времени для тебя отпущено всего пара-тройка секунд.

ОКАЗЫВАЕШЬ ПЕРВУЮ ПОМОЩЬ

Когда ты стараешься не дать соратнику истечь кровью, бросъ+Навык. На 10+ ты стабилизируешь пациента. На 7–9 то же самое, но ты подвергаешь себя угрозе.

ПАНИКУЕШЬ

Когда ты паникуешь, или перед твоими глазами разыгрывается что-то по-настоящему чудовищное, бросъ+Контроль. На 10+ ты сжимаешь свою волю в кулак и игнорируешь панику. На 7–9 ты все еще контролируешь панику, но должен выбрать 1:

- Тебя пробивает дрожь: –1 на все броски, пока источник паники не исчезнет;
- Источник паники атакует тебя или причиняет тебе вред;

- Ты теряешь инициативу, и твой союзник подвергается угрозе.

На 6— ты полностью отдаешься во власть страха, и Ведущий решит твою дальнейшую судьбу.

ПОЛУЧАЕШЬ ПРИБЫЛЬ

Когда ты проворачиваешь сделку (продаешь товар, сбываешь добычу, договариваешься об оказании услуги и т.д.), брось+Репутация. На 10+ выбери 2. На 7—9 выбери 1:

- Ты производишь хорошее впечатление — получи +1 в следующий раз, когда работаешь с этим партнером;
- Получи одну фишку Прибыли. Ты можешь использовать фишку для того, чтобы автоматически сделать успешным (12+) бросок+Благосостояния.

ПОПОЛНЯЕШЬ ЗАПАСЫ

Когда ты хочешь приобрести товар или услугу, спроси у Ведущего ее уровень. Если ее уровень меньше и равен твоему Благосостоянию — ты можешь себе это позволить, если это есть в наличии.

Если ее уровень выше твоего Благосостояния, рискни и брось+Благосостояние. Получи –1, если уровень выше на 2. Получи –2, если уровень выше на 3 и больше. На 10+ тебе хватает средств расплатиться с продавцом. На 7—9 есть сложности — выбери 1 из списка:

- (+время) Того, что ты ищешь, нет в наличии по устраивающей тебя цене. Потребуется некоторое время чтобы доставить подходящий товар.
- (+цена) То, что ты ищешь, стоит дороже, чем ты можешь себе позволить. Потрать 1 Благосостояние или реши вопрос иначе — окажи продавцу услугу, например.
- (+проблемы) Продавец хочет больше, чем это на самом деле стоит. На него можно надавить и выбить скидку — но он может рассказать кому-нибудь о том, что ты у него купил.

Ты можешь пополнять запасы не чаще одного раза в день, если место, где ты находишься, к этому располагает.

Когда ты хочешь приобрести сразу несколько вещей, выбери самую дорогую. Каждый дополнительный предмет, стоимость которого не выше твоего Благосостояния, увеличивает общую стоимость покупок на 1 уровень. Ты не можешь за 1 заход купить более 1 предмета, чей уровень выше твоего Благосостояния.

В любом случае, пополняя запасы, ты автоматически восстанавливаешь свои Припасы до максимального значения.

ТРЕНИРУЕШЬСЯ

Получая EXP, отмечай соответствующие ячейки на бланке персонажа. Когда количество EXP достигнет 4, ты можешь потратить день отдыха и повысить уровень на 1. Когда ты делаешь это, повысь уровень на 1 и выбери из списка:

- Получи +1 Ярость;
- Получи +1 Контроль;
- Получи +1 Навык;
- Получи +1 Репутация;
- Получи +1 Благосостояния;
- Увеличь Припасы на 2;
- Получи 1 Специальный ход своего класса.

Твой уровень не может быть выше 10. Характеристики не могут превышать +2, но до этого предела ты можешь сколько угодно раз повышать эту характеристику.